

OOST- VLAANDEREN – SEIZOEN 2016 – 2017
ALGEMENE REGLEMENTERING
U11- COMPETITIE

Deze bijkomende informatie is een aanvulling van het competitiereglement 2016 – 2017 voor wat betreft de U11- competitie.

STRUCTUUR

De **U11-** competitie voor het seizoen **2016 – 2017** wordt opgesplitst in 2 rondes:

1^{ste} ronde: vanaf september tot **18 december 2016**.

2^{de} ronde: vanaf **14 januari 2017 tot 23 april 2017**.

In deze rondes vinden we volgende structuur:

- 1^{ste} ronde: - Reeksen niveau 2 (spelsysteem 2-tegen-2 / spelvorm 2B)
- Reeksen niveau 3 (spelsysteem 2.0 / vorm 3 en 4)
- 2^{de} ronde: - Reeksen niveau 1 (spelsysteem 3-tegen-3)
- Reeksen niveau 1 en 2 (spelsysteem 2-tegen-2 / spelvorm 2B)
- Reeksen niveau 3 (spelsysteem 2.0 / vorm 3 en 4)

In de 1^{ste} ronde maken de clubs zelf de keuze, welk niveau hun ploegen spelen.

Na de 1^{ste} ronde geldt volgende regeling:

- **De betere ploegen van** de gewone reeksen (2 tegen 2 – spelvorm 2B) gaan over naar **Niveau 1** (2 tegen 2 – spelvorm 2B).
- De andere ploegen blijven op hetzelfde niveau, zijnde niveau 2.
- De ploegen niveau 3 (**2.0 / vorm 3 en 4**) moeten terug inschrijven en kunnen ofwel overstappen naar een reeks niveau 2 (2 tegen 2 – spelvorm 2B) ofwel in de reeks niveau 3 (2.0 – spelvorm 3 en 4) blijven.
- De nieuwe inschrijvingen maken een keuze tussen de reeks niveau 2 (2 tegen 2 – spelvorm 2B) of de reeks niveau 3 (2.0 – spelvorm 3 en 4).
- Ploegen kunnen op vrijwillige basis inschrijven voor de reeksen Niveau 1 (3 tegen 3)

- De winnaars van de reeksen Niveau 1 (3 tegen 3) spelen op de provinciale eindronden voor algemeen kampioen.

ORGANISATIE

Afhankelijk van welke niveau men kiest, speelt men in competitievorm of toernooivorm.

In competitievorm spelen:

- 1^{ste} ronde: Niveau 2
- 2^{de} ronde: Niveau 1 en Niveau 2.

In toernooivorm spelen:

- 1^{ste} ronde: Niveau 3
- 2^{de} ronde: Niveau 3

SPELVORM 2B – Reeksen Niveau 1 en Niveau 2 (1^{ste} en 2^{de} ronde)

Elke ingeschreven club bestaat uit 2 duo's van 2 spelers/speelsters + reservespe(e)l(st)er(s).

Per wedstrijddag speelt elke club tegen een andere club van de reeks 2 wedstrijden van 3 sets.

Elke wedstrijddag heeft zijn vast tornooischema.

Voorbeeld:

Wedstrijd 1: Ploeg 1 van de club A tegen ploeg 1 van de club B: 3 sets

Wedstrijd 2: Ploeg 2 van de club A tegen ploeg 2 van de club B: 3 sets

Wedstrijd 3: Ploeg 1 van de club A tegen ploeg 2 van de club B: 3 sets

Wedstrijd 4: Ploeg 2 van de club A tegen ploeg 1 van de club B: 3 sets

Wedstrijd 1: set 1

Ploeg 1 van Club A	Ploeg 2 van Club A
Ploeg 1 van Club B	Ploeg 2 van Club B

Wedstrijd 2: set 1

set 2 **set 2**

Ploeg 1 van Club B	Ploeg 2 van Club B
Ploeg 1 van Club A	Ploeg 2 van Club A

set 3 **set 3**

Ploeg 1 van Club A	Ploeg 2 van Club A
Ploeg 1 van Club B	Ploeg 2 van Club B

Wedstrijd 3: set 1

Ploeg 1 van Club A	Ploeg 2 van Club A
Ploeg 2 van Club B	Ploeg 1 van Club B

Wedstrijd 4: set 1

set 2	Ploeg 2 van Club B	set 2	Ploeg 1 van Club B
	Ploeg 1 van Club A		Ploeg 2 van Club A

set 3	Ploeg 1 van Club A	set 3	Ploeg 2 van Club A
	Ploeg 2 van Club B		Ploeg 1 van Club B

Er zijn dus **TWEE** scoreborden en **TWEE** scheidsrechters.

COMPETITIIEGLEMENT

Leeftijdscategorie – veldafmeting – nethoogte – balnummer

1) De spelers/speelsters van de **U11** zijn geboren in **2006** of later.

2) De veldafmeting is :

*** Spelsysteem 2-tegen-2/spelvorm 2B en 2.0/vorm 3 en 4.**

4.5m x 12 m (4.25m x 12m is ook toegelaten)

Tip: De veldlijnen mogen met papieren tape aangebracht worden. **GEBRUIK** geen geplastificeerde tapes.

Om problemen met de zaaleigenaars en/of –verantwoordelijken te vermijden, raden we aan, tape te gebruiken die geen sporen nalaat na het verwijderen.

Deze goedkope papieren tape wordt zeer gemakkelijk en snel aangebracht. Wanneer die na de wedstrijd verwijderd wordt, laat dit niet het minste spoor na op de grond.

Bij 2.0 worden er 2 x 2 markeringen aangebracht op 0.5m van de middenlijn en 1m van de zijlijnen. (X-teken)

Ook wordt er een markering gemaakt voor de opslag van 4.5m in het spelsysteem 2B en van 3m. en 4.5m in spelsysteem 2.0/vorm 3.

Bij 3-tegen-3 wordt enkel de 6m-lijn als opslaglijn gebruikt.

3) De veldafmeting voor 3-tegen-3 is 6m x 12m.

4) Nethoogte: 2.10m.

5) Er wordt gespeeld met de volleybal nr. 5 bij 3 tegen 3. Bij 2B en 2.0 met nr. 5 maar het lichtere type (210 gr.)

6) Wijze van spelen en klassementen

*** Reeksen Niveau 1 en 2 (2-tegen-2/spelvorm 2B)**

- Reserven kunnen enkel bij de ploeg spelen waarbij ze zijn ingeschreven.
Uitz. Bij kwetsuur mag er een speler/speelster van ploeg A naar ploeg B worden overgeheveld of omgekeerd, indien deze ploeg onvolledig komt te staan.
Per speeldag mag de samenstelling van de ploegen veranderen.
- Er zijn geen voor- of achterspelers/spelsters.
- De gewone wissels kunnen toegepast worden. Max. 4 per set.
- De eerste 2 sets worden gespeeld volgens het rally-point systeem naar max. 25 punten per set. De ploeg die het eerst 25 punten heeft, wint de set.
De 3^{de} set wordt gespeeld naar 15 punten, eveneens volgens het rally-point systeem. De ploeg die eerst 15 punten heeft, wint de set.
- De puntenverdeling is 1 punt per gewonnen set. De einduitslag kan dus zijn: 12-0, 11-1, 10-2, 9-3, 8-4, 7-5 of 6-6. Bij 6-6 is er geen winnaar.
- Wanneer bij de eindrangschikking van de 1^{ste} ronde nog een gelijkheid van sets zou zijn, wordt volgende criteria gehanteerd:
 - Meest gewonnen wedstrijden
 - Minst verloren wedstrijden
 - Meest gelijke wedstrijden
 - Is de stand dan nog gelijk, dan tellen de onderlinge wedstrijden. Wie daar de winnaar is wordt eerst geklasseerd.

*** Reeksen Niveau 3 (2.0/spelvorm 3 en 4)**

- Per toernooidag geven de clubs hun aantal ploegen door aan de organisator en dit ten laatste de donderdag voor de toernooidag, zodanig dat de organisator van die toernooidag een toernooischema kan samenstellen. Elke club vaardigt min. 1 ploeg van min. 2 en max. 3 spelers/spelsters af en met een max. van **4 ploegen**.

Hierbij houdt de organisator rekening dat elke ploeg 5 wedstrijden speelt van **10 minuten**.

Na 2 wedstrijden wordt er een pauze voorzien van 10 à 15 minuten.

- Hier worden geen klassementen opgemaakt. De uitslagen van de wedstrijden moeten wel worden doorgegeven aan de verantwoordelijke **U11**.

De organisator stelt iemand aan die de controle doet of de ploegen spelvorm 3 of spelvorm 4 spelen. Deze persoon is aangesloten bij de organiserende club of iemand die aangesloten is bij de VVB.

*** Reeksen Niveau 1 (3-tegen-3)**

- Elke wedstrijd wordt gespeeld naar 3 gewonnen sets. De eerste 4 sets worden gespeeld naar 25 punten (met 2 punten verschil). De 5^{de} set wordt gespeeld naar 15 punten (met 2 punten verschil). Wanneer de uitslag 3-0 of 0-3 is, wordt een bijkomende 4de set gespeeld die niet in aanmerking komt voor de einduitslag en niet wordt opgenomen in de

rangschikking. Deze set wordt wel ingeschreven op het wedstrijdblad als 4^{de} set, maar wordt niet opgenomen in het vak 'resultaat'.

Per wedstrijd kunnen er max. 6 spelers/spelsters deelnemen. Er is geen verplichting dat elke speler/spelster een minimum aan sets moet spelen.

- Er zijn geen voor- of achterspelers/spelsters.
- Er wordt wel met de normale rotatie geserveerd.

Rangschikking:

Per gewonnen wedstrijd 3-0,3-1 krijgt men 3 punten. Per gewonnen wedstrijd 3-2 krijgt men 2 punten. Per verloren wedstrijd 2-3 krijgt men 1 punt. Per verloren wedstrijd 1-3, 0-3 krijgt men 0 punten. Bij forfait: -1 punt.

- De ploeg die de meeste wedstrijdpunten behaalt, wordt als eerste gerangschikt;
- In geval van gelijkheid van punten wordt er achtereenvolgens rekening gehouden met het aantal gewonnen, verloren en forfaitwedstrijden. Indien er dan nog gelijkheid is, wordt rekening gehouden met het quotiënt tussen de gewonnen sets en de verloren sets. Bij blijvende gelijkheid en als het gaat om een titel, een plaats van mogelijke stijger of daler, telt het resultaat van de onderlinge wedstrijden, indien het aantal gewonnen en verloren sets hetzelfde zijn, telt de puntencoefficiënt van elke wedstrijd afzonderlijk. De ploeg met de hoogste puntencoefficiënt wordt als hoogste gerangschikt. In geval dit nog gelijk is, wordt een testwedstrijd gespeeld.

7) Wedstrijdblad

Wedstrijdblad voor competitie: idem als U13.

Wedstrijdblad voor 2B en toernooien: blad voor toernooien U11.

8) Coach

Spelvorm 2B: Voor beide ploegen is één coach voldoende (als de terreinen niet te ver uit elkaar liggen). Twee is natuurlijk beter.

Op het wedstrijdblad is het voldoende dat er één coach zich legitimeert. (= lid VVB)

SPELREGLEMENT

1. 2- tegen -2/spelvorm 2B

Het spelreglement is hetzelfde als in het gewone volleybalspel. Het enige verschil is dat de ploeg uit slechts twee spelers/spelsters bestaat ipv uit zes.

Opslag: er wordt met een normale rotatie geserveerd. De opslag mag van op 4.5 meter (enkel onderhands) (**enkel niveau 2**) of van op 6 meter. (onderhands of bovenhands)

De speler/spelster moet wel, samen met de coach, een duidelijke keuze maken en zich hieraan houden. Eens de keuze gemaakt, bv. 4.5m, dan mag de speler/spelster geen voet op of voorbij deze opslaglijn zetten voor hij de bal geslagen heeft (voetfout).

Wel mag de speler/spelster zijn/haar volgende opslag nemen op een ander startafstand.

Wanneer de ploeg drie punten na elkaar heeft gemaakt, wordt er door die ploeg doorgedraaid. De opslag blijft wel in dezelfde ploeg.

In receptie staan de twee spelers/spelsters naast elkaar en zijn elk 50% van de breedte van de speelhelpt verantwoordelijk. Er staat dus geen speler/spelster klaar aan het net als spelverdeler. De zones zijn op de vloer niet afgelijnd.

De speler/spelster, die het 1^{ste} contact niet neemt, loopt zo snel mogelijk naar het net. Indien mogelijk, zou de 2^{de} contactspeler in de voorzone (3m-zone) moeten zijn voor het 1^{ste} contact gespeeld wordt. Hij/zij geeft vervolgens de pas aan de receptiespeler/spelster die de bal overspeelt.

Het drie passenspel is aan te raden, maar niet verplicht.

Wanneer echter de bal NA DE OPSLAG via het 1^{ste} contact over het net gaat, wordt een dubbele bal gegeven **als de bal binnen het terrein terecht komt van de opslaggever; wordt een punt toegekend aan de opslaggevende ploeg als de bal buiten het terrein valt.**

2. 2.0/spelvorm 3

Opslag: er wordt met een normale rotatie geserveerd. De speler/spelster mag opslaan van op één van de 3 mogelijke startafstanden (3m – 4.5m – 6m). De speler moet wel, samen met de coach, een duidelijke keuze maken en zich hieraan houden. Eens de keuze gemaakt, bv. 3 meter, dan mag de speler/spelster geen voet op of voorbij deze opslaglijn zetten voor hij/zij de bal geslagen heeft (voetfout).

Wel mag de speler/spelster zijn/haar volgende opslag nemen op een andere startafstand.

Van op posities 3m en 4.5m moet er onderhands geserveerd worden.

Vanaf de 6m lijn is de opslag vrij.

De bal opwerpen en overtoetsen is ook toegelaten.

Wanneer de ploeg drie punten na elkaar heeft gemaakt, wordt er door de ploeg doorgedraaid. De opslag blijft wel bij dezelfde ploeg.

In receptie staan de twee spelers/spelsters naast elkaar en zijn 50% van de breedte van de speelhelpt verantwoordelijk. Ook in de rally blijven de spelers NAAST elkaar spelen!

De speler, die het 1^{ste} contact niet neemt, loopt zo snel mogelijk naar de markering (zie hierboven competitierglement art. 2) en plaatst één voet erop en neemt daarna zijn positie in om de set-up te geven..

De drie contacten zijn verplicht waarvan het 1^{ste} balcontact VANGEN EN WERPEN is (spelvorm 3) of ONDERHANDSE OF BOVENHANDSE CONTACT (spelvorm 4). Het 2^{de} balcontact is een BOVENHANDSE TOETS (spelvorm 3) of VANGEN EN WERPEN (spelvorm 4) en het 3^{de} balcontact moet een VOLLEYBALTECHNIEK zijn.

Als de bal wordt gevangen (1^{ste} of 2^{de} balcontact). We adviseren het balcontact ter hoogte van de navel, maar het is reglementair niet verplicht. De bal moet wel onmiddellijk (max. 2 seconden in de handen) naar de 2^{de} speler/spelster geworpen (niet getoetst) worden. Tussen het vangen en het werpen van de bal mag de speler/spelster geen steunpuntverplaatsing doen. Bij het 1^{ste} contact vangen:

Tijdens de receptiebaan zal de 2^{de} speler/spelster zo snel mogelijk naar het net lopen om de pas te geven. Deze pas moet wel verplicht bovenhands zijn.

Ten slotte kan de bal op gelijk welke manier door de receptiespeler/speelster worden overgespeeld (wel verplicht met volleybaltechnieken: onderhands, bovenhandse toets, met 1 hand aanvallend...).

3. 3-tegen-3

Opslag: er wordt met een normale rotatie geserveerd. De speler/speelster maakt de keuze: onderhands of bovenhandse opslag. Er is geen beperking qua punten. De speler/speelster blijft aan de opslag zolang de ploeg scoort.

Bij de receptie staan de drie spelers/speelsters naast elkaar.

*** BIJLAGE**

ORGANISATIE TORNOOIDAGEN BIJ SPELVORM 2.0 (Niveau 3)

1. Reeksen van 3 clubs

Elke club organiseert 2 toernooidagen.

2. Reeksen van 4 clubs

2 clubs organiseren 2 toernooidagen; de andere 2 clubs elk één toernooidag.

3. Reeksen van 5 ploegen

Elke club organiseert 1 toernooidag.

4. Reeksen van 6 clubs

Elke club organiseert 1 toernooidag.
Elke club neemt deel aan alle toernooidagen.

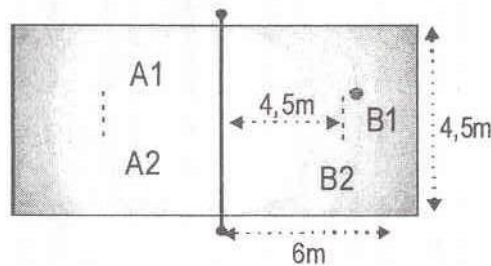
5. Reeksen van 7 en meer.

Elke club organiseert 1 toernooidag waarbij één of meerdere ploegen bye zijn.

COMPETITIE 2.0 VORM 3

Nulspelvorm 2 tegen 2

- * Spelers naast elkaar
- * 1° Contact = bal vangen en werpen
- * 2° Contact = toets
- * 3° Contact = overspelen via volleybaltechniek



Situatie:

- * Terrein: 4,5m breed en 12m diep; nethoogte 2,10m
- * Extra opslaglijntje op 3m en 4,5m (1m lang)
- * balkeuze: volleybal nr. 5 (lichter type – 210 gr.)

Opslag:

- * Op 3m of 4,5m: verplicht onderhands
- * Op 6m: Onderhands of bovenhands
- * Opwerpen en overtoetsen is ook toegelaten
- * Na 3 opslagen doorschuiven binnen het eigen team

Tijdens:

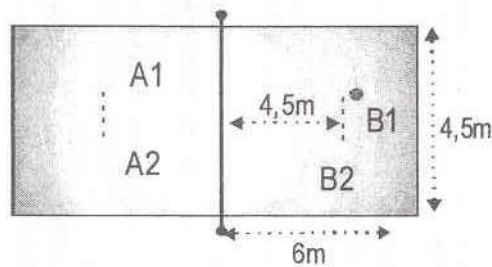
- * Drie passenspel is **verplicht** en er is GEEN controleactie toegelaten.
- * De eerste bal wordt (onderhands) gevangen en binnen 2 seconden onderhands naar de partner (spelverdeler) geworpen die ondertussen naar het net is gelopen; de spelverdeler toetst de bal naar de partner die direct over het net speelt via een volleybaltechniek.

Bij elke toets geldt: de bal vasthouden, onder ooghoogte spelen of de bal te lang begeleiden is foutief: punt voor de tegenstrever!

COMPETITIE 2.0 VORM 4

Nulspelvorm 2 tegen 2

- * Spelers naast elkaar
- * 1° Contact = bovenhands of onderhands
- * 2° Contact = bal vangen en werpen
- * 3° Contact = overspelen via volleybaltechniek



Situatie:

- * Terrein: 4,5m breed en 12m diep; nethoogte 2,10m
- * Extra opslaglijntje op 3m en 4,5m (1m lang)
- * balkeuze: volleybal nr. 5 (lichter type – 210 gr.)

Opslag:

- * Op 3m of 4,5m: verplicht onderhands
- * Op 6m: Onderhands of bovenhands
- * Opwerpen en overtoetsen is ook toegelaten
- * Na 3 opslagen doorschuiven binnen het eigen team

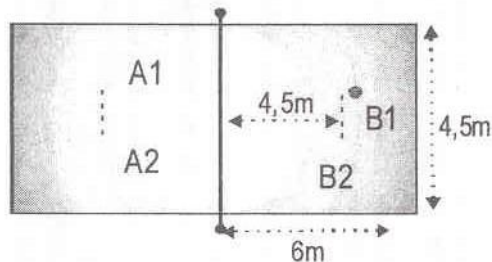
Tijdens:

- * Drie passenspel is **verplicht** en er is GEEN controleactie toegelaten.
- * De tweede bal wordt (onderhands) gevangen en binnen 2 seconden onderhands naar de partner geworpen die direct over het net speelt via een volleybaltechniek.

COMPETITIE 2B

Spelvorm 2 tegen 2

- * **Spelers naast elkaar**
- * 1° Contact = volleybaltechniek
- * 2° Contact = volleybaltechniek
- * 3° Contact = overspelen via volleybaltechniek



Situatie:

- * Terrein: 4,5m breed en 12m diep; nethoogte 2,10m
- * Extra opslaglijntje op 4,5m (1m lang)
- * balkeuze: volleybal nr. 5 (lichter type – 210 gr.)

Opslag:

- * Op 4,5m: verplicht onderhands
- * Op 6m: Onderhands of bovenhands
- * Na 3 opslagen doorschuiven in het eigen team

Tijdens:

- * Drie passenspel is **niet** verplicht en er is GEEN controleactie toegelaten
- * De eerste bal wordt via een volleybaltechniek (toets of onderarms) direct naar de partner (spelverdeler) gespeeld die ondertussen naar het net is gelopen; de spelverdeler speelt de bal

ofwel direct over het net met een volleybaltechniek ofwel naar de partner met een volleybaltechniek; deze speelt dan de bal via een volleybaltechniek over het net.

Bij elke toets geldt: de bal vasthouden of de bal te lang begeleiden is foutief: punt voor de tegenstrever!