**Beknopte handleiding Volleyspike**

Start tablet op (knop links bovenaan) – verbind met wifi van de sporthal

Open volleyspike app

Kies Volley Vlaanderen

**Hoe match downloaden?**

Open Match Format 

Login  
 Club or user ID : O – 1113  
 Pin : @VCLEDE1 OK  
 Login OK  
 Select club : O -1113 OK  
 Select series : juiste ploeg kiezen OK  
 Select match : juiste match kiezen OK  
 bevestig met Done

**Indien match op voorhand werd gedownload vind je deze terug op vlg manier** :



Restore match

Selecteer juiste match

Bevestig met Done

**Spelers en coach ingeven (door beide partijen)**

Ga naar **ADMINISTRATION**



Doorloop de volgende stappen :

1. Selecteer spelers en staff door op select te duwen ( staff = coach, bij thuiswedstrijden ook markeerder (scoremanager) en terreinafgevaardigde (field deputy) van elk team, bij jeugdmatchen mag dit dezelfde persoon zijn)

Ook kapitein aanduiden

Libero : enkel libero aanduiden (niet select)

Indien nodig truitjesnummer aanpassen :  
 lang op desbetreffende speler duwen  
 rechts bovenaan op icoon potlood duwen

Nummer aanpassen en bevestigen met ok

Indien nodig speler of staff toevoegen : rechts bovenaan bij spelers/staff ADD PLAYER of ADD OFFICIAL

Gevraagde gegevens ingeven en bevestigen met ok  
Toegevoegde speler /official ook op aanwezig zetten door select

1. Selecteer scheidsrechter
2. Bevestig met DONE

Voor scheidsrechtercontrole (optioneel) ga naar het spelersoverzichtAfbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Druk 2x OK om terug te gaan naar het beginscherm

**Toss ingeven**

SETUP SET 1

Aanduiden bij SERVER/RECIEVE of thuisploeg oplsag heeft (SERVE) of receptie (RECIEVE)

Aanduiden bij SIDE langs welke kant THUISPLOEG zal staan (side A = links van de markeerder, side B = rechts van de markeerder

Bevestig met OK

**Speler die te laat toekomt**

Tussen set x en set x+1 toevoegen onmiddellijk na beeindiging van set x, via



**Tekenen**

**SIGN OFF** (UNDO = terug naar vorige scherm dus terug naar TOSS)

Naar onder scrollen

Beide ploegkapiteins en beide coachen laten tekenen

Bevestigen met OK

**Opstellingen ingeven voor beide ploegen**

Je krijgt dit scherm

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Kies welke ploeg je ingeeft  
QUICK PICK  
 uit de lijst van de alle mogelijke spelers de juiste spelers in volgorde aanduiden (te beginnen   
 met positie 1 en eindigen met positie 6)

Controleren

Bevestigen met OK Na controle nog eens extra bevestigen met CONFIRM

Indien libero moet die ook aangeduid worden (geel bolletje)

Begin van de match

Klik op SCORE SET 1 (je ziet overzicht van plein met spelers, wie opslag heeft,…)

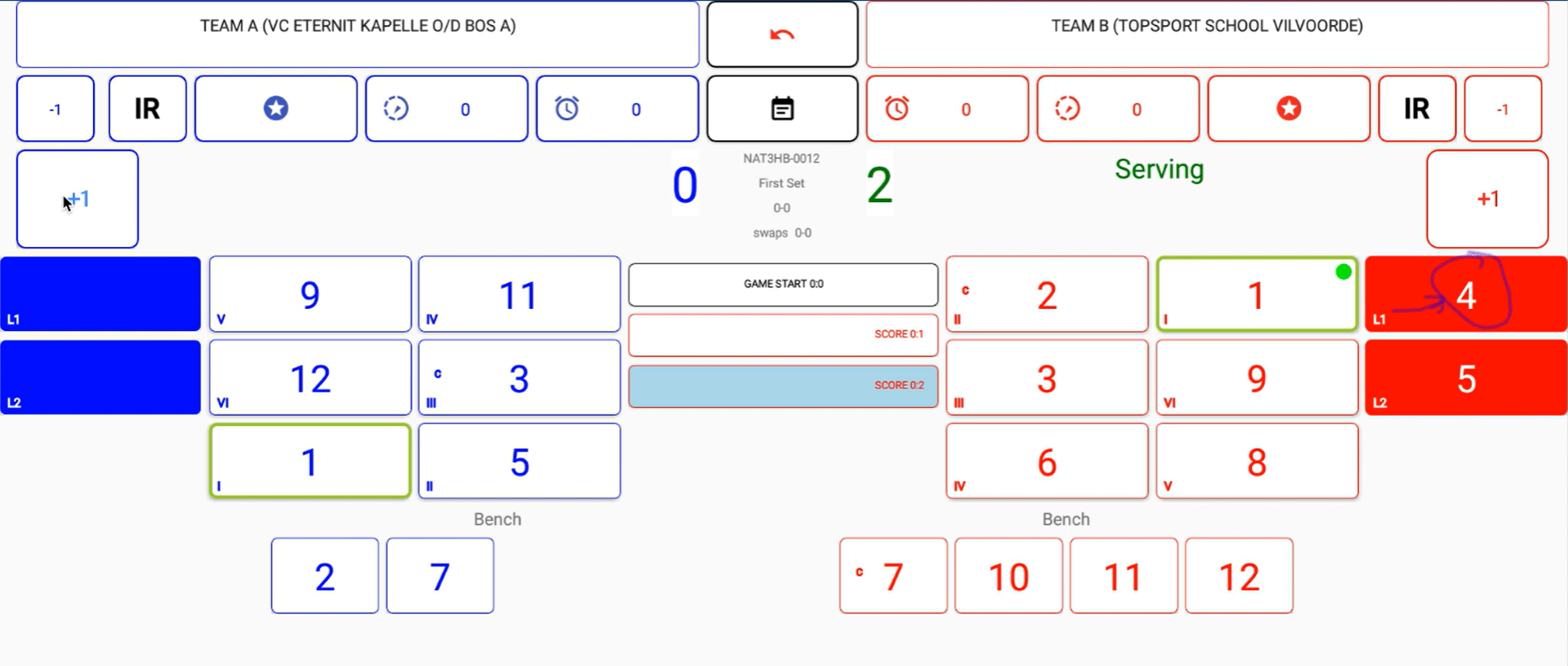
Pas bij 1e fluitsignaal van de arbiter voor opslag duwen op Start Set OK (start van tijdsopname)

**Punten geven**

Duwen op +1 bij ploeg die punt heeft

(opgelet : als je fout bent geweest gebruik de rode pijlknop in het midden bovenaan (undo), zo wist hij je laatst ingevoerde actie, zeker niet duwen op -1, want anders gaan je opstellingen niet meer kloppen)

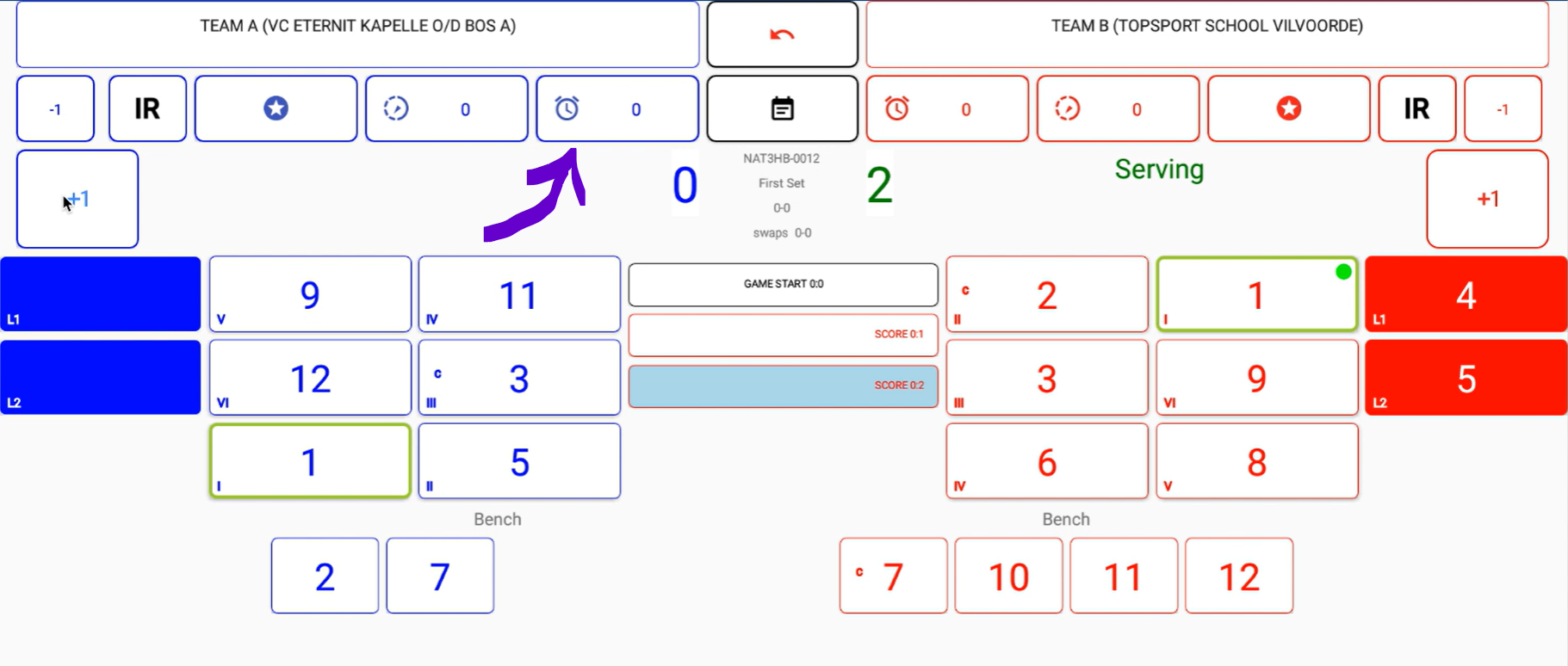
Zodra Libero op het veld komt, Libero aanklikken (=> geel bolletje)



**Time-out**

Duwen op symbool van klokje net boven de punten bij ploeg die TO vraagt

30 s worden geteld, bij einde op ok duwen, naast klokje van aanvragende ploeg verschijnt 1

****

**Wissels**

Duw op de speler die wordt gewisseld

Kies groene kader Player substitution (swap)



Beschikbare wisselspelers komen op scherm, duid speler aan die ingebracht wordt



**Sanctie of kaart voor speler**

Duw op de speler die kaart krijgt

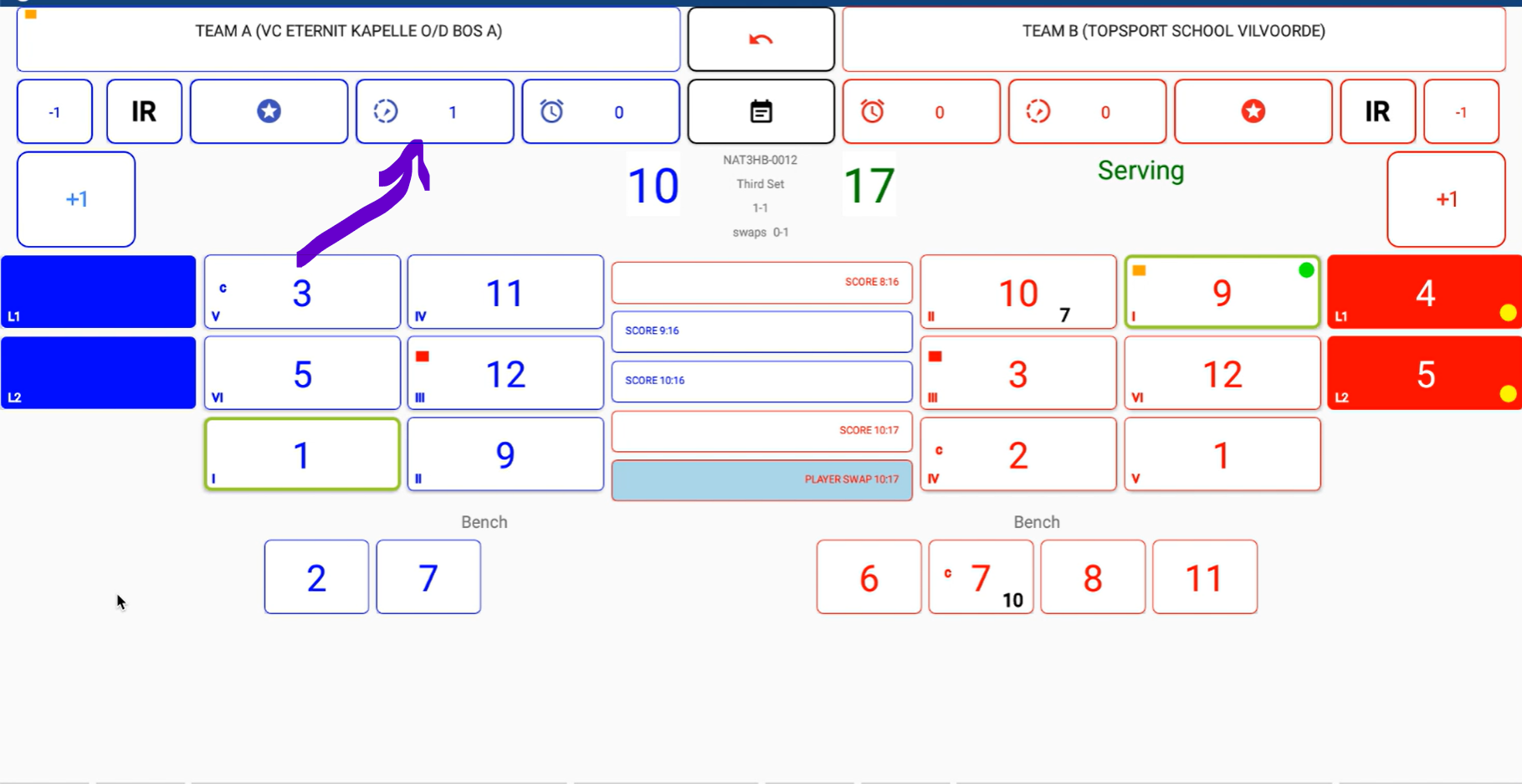
Kies rode kader Player sanction



**Spelvertraging voor ploeg**

Indien arbiter spelvertraging fluit voor ploeg (rode kaart op horloge)

Duw op symbool van klokje naast klokje van time outs



**Einde set**

Indien ploeg 25ptn heeft, bevestigen dat winnende team juist is

**Idem voor volgende sets**

Start set 2 / start set 3

Opstellingen ingeven (quick pick)

Start set

Indien 5 sets : opnieuw toss ingeven (aanduiden voor thuisploeg opslag/receptie, side A of B), daarna opstellingen

Bij 8 punten : Players swap sides OK (indien teams wisselen van kant)

**Bij Jeugdploegen :**

Bij 3-0 of 0-3 uitslag, 4e set niet meer markeren maar enkel de uitslag noteren bij comments VOOR er afgetekend wordt door kapiteins.

**Bij BEKER VOORGIFT (= min punten voor hoger ploeg hogere reeks)**

Bij aanvang van set op -1 klikken bij de ploeg met voorgift vb -6, bij commentaar voorgift + reden

Ok drukken, staat dan onmiddellijk op 6 – 0 of 0 - 6

Aftrekpunten door scheidsrechter :

-1 gebruiken (en niet UNDO) + bij comment reden noteren

**Afsluiten match**

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

bij match senioren worden hier de resultaten van de reservematch ingegeven

Bij sign off :

Kapiteins laten tekenen

Markeerder en als laatste arbiter tekent

Bevestig met confirm

**Match Uploaden**

Laad match op naar internet (Wifi aan)

Selecteer BACKUP/UPLOAD Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

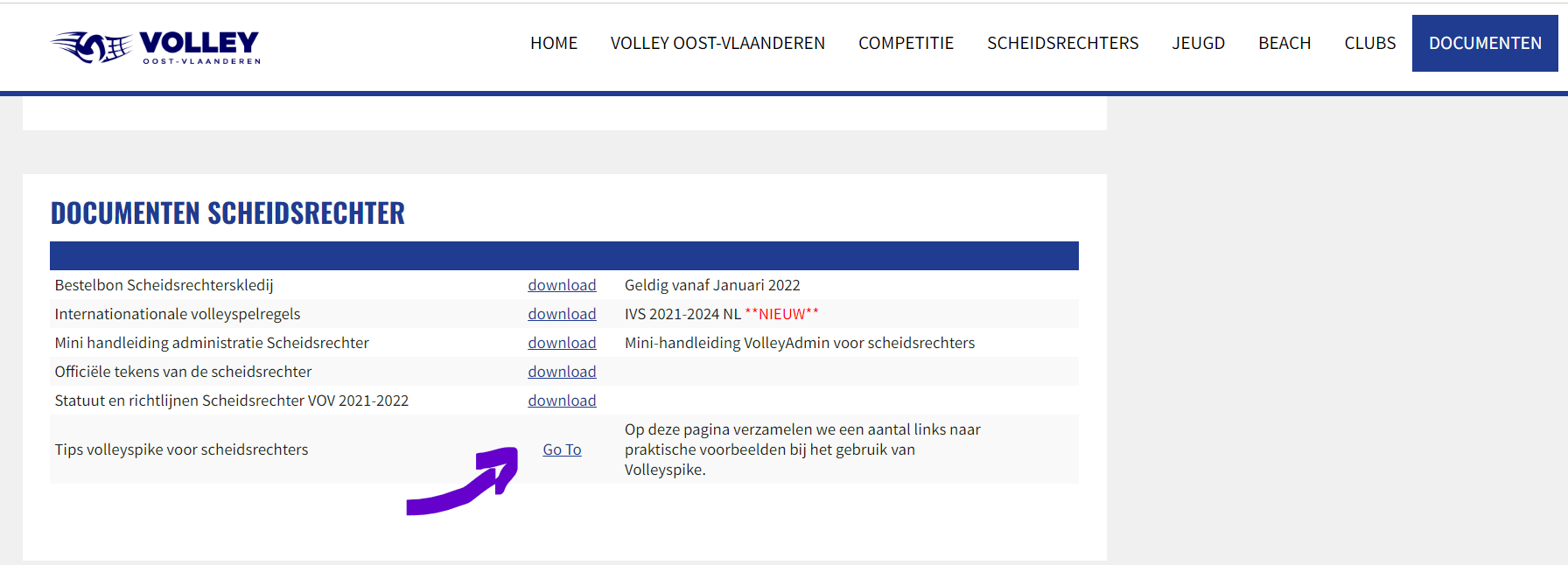
Selecteer match en houd ingedrukt

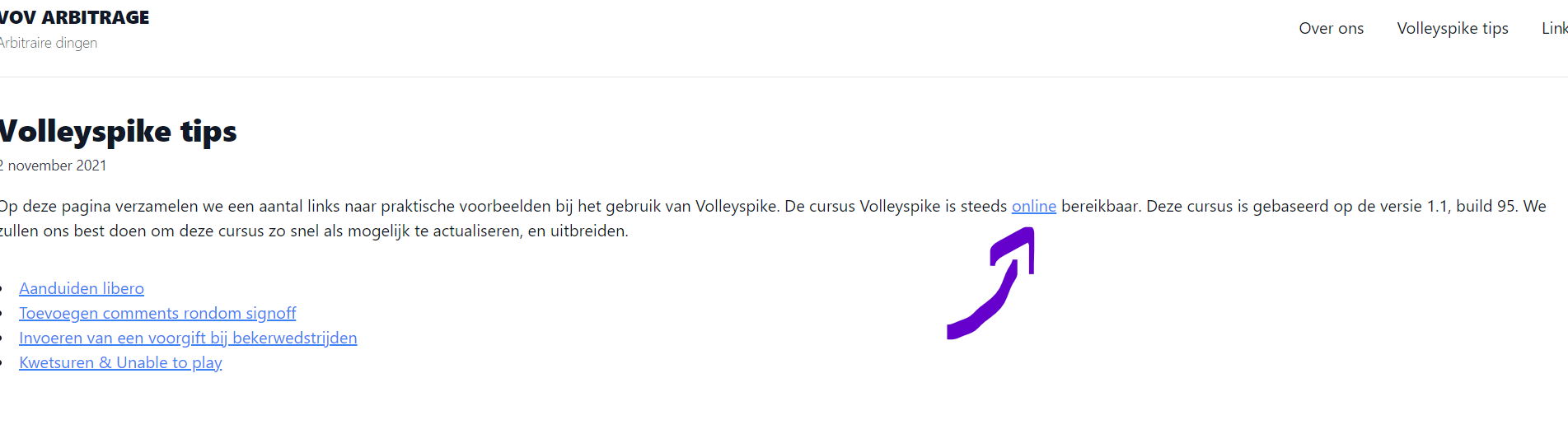
In rechterbovenhoek : selecteer WOLK

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Volledige handleiding via youtube filmpje op site Volley Oost-Vlaanderen.





Blauwe pijlen rechterkant gebruiken (rechts en eventueel naar beneden, filmpjes komen tevoorschijn bij de topics.